

RECORDTOOL

Für Alle

Bei diesem Script handelt es sich um ein KeySwitch für den Vipro über CC Kanal und Noten Spielen mit der gleichen Tastatur.

Run Script

hier werden die Namen der Sample eingegeben, dabei darf nie das „vor und danach gelöscht werden
Bsp. „A1“ = „neuer Name“

```
//Articulation X Namen  
Achsex =  
A = [ "A1", "A2", "A3", "A4", "A5", "A6", "A7", "A8", "A9", "A10", "A11", "A12",  
B = [ "B1", "B2", "B3", "B4", "B5", "B6", "B7", "B8", "B9", "B10", "B11", "B12",  
C = [ "C1", "C2", "C3", "C4", "C5", "C6", "C7", "C8", "C9", "C10", "C11", "C12",  
D = [ "D1", "D2", "D3", "D4", "D5", "D6", "D7", "D8", "D9", "D10", "D11", "D12",  
E = [ "E1", "E2", "E3", "E4", "E5", "E6", "E7", "E8", "E9", "E10", "E11", "E12",  
F = [ "F1", "F2", "F3", "F4", "F5", "F6", "F7", "F8", "F9", "F10", "F11", "F12",  
G = [ "G1", "G2", "G3", "G4", "G5", "G6", "G7", "G8", "G9", "G10", "G11", "G12",  
H = [ "H1", "H2", "H3", "H4", "H5", "H6", "H7", "H8", "H9", "H10", "H11", "H12",  
I = [ "I1", "I2", "I3", "I4", "I5", "I6", "I7", "I8", "I9", "I10", "I11", "I12",  
J = [ "J1", "J2", "J3", "J4", "J5", "J6", "J7", "J8", "J9", "J10", "J11", "J12",  
K = [ "K1", "K2", "K3", "K4", "K5", "K6", "K7", "K8", "K9", "K10", "K11", "K12",  
L = [ "L1", "L2", "L3", "L4", "L5", "L6", "L7", "L8", "L9", "L10", "L11", "L12" ]  
  
// Articulation Y Namen  
Achsey =  
[ "A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "J", "K", "L" ]  
  
[ "A", "B", "C", "D", "E", "F", "G", "H", "I", "J", "K", "L" ]  
  
//  
Midi = [ "B", "13", "23", "33", "43", "53", "63", "73", "83", "93", "103", "113", "123" ]  
  
Evaluierung notenprocessing script....  
Script evaluated successfully!  
[ControlChange channel:1 number:12 [Effect #1 MSB] value:1]  
[ControlChange channel:1 number:13 [Effect #2 MSB] value:1]  
[ControlChange channel:1 number:12 [Effect #1 MSB] value:1]
```

Script Parameters

Articulation X: A1 - Name
Articulation Y: A - Name
X Note: C4 - KeySwitch
Y Note: C3 - KeySwitch
CC X: 12 - Nummer
CC Y: 13 - Nummer
Matrix Grösse X: 12 - Zellen
Matrix Grösse Y: 12 - Zellen
Midi Ch: 1 - Kanal
KeySwitch: Off / Aktiv
Key Note: C0 - Off / +1 Aktiv

Note für KeySwitch On/Off
umschalten mit Tasten Off = NotenSpielen
Aktiv = KeySwitch keine Noten werden gesendet

X muss immer grösser (höher) sein als Y und dürfen sich nicht überschneiden
Matrix Grösse X Y muss immer mit Vipro übereinstimmen

hier könnte auch die Y Achse Namen bekommen

vienna instruments pro
Matrix Control
X-Axis: CC12
Y-Axis: CC13
AB-Switch: Key

Nach den eigenen Einstellungen mit Neuem Name Sichern nicht vergessen.

